



Jornada 2025



Con la participación especial de



9:00 Acreditación y bienvenida: Recepción de participantes y presentación de los objetivos de la Jornada TECJoven.

10:00 Taller: "IA en acción: claves para usar herramientas generativas desde cero"
(Chicos.Net)

10:00 Taller: "Drones en acción: aprendiendo a mirar desde el aire" (Docente: Juan Vázquez)

11:00 a 11:15 Recreo

11:15 Más alto: "Drones en acción: aprendiendo a mirar desde el aire" (Docente: Juan Vázquez)

11:15 Taller: "IA en acción: claves para usar herramientas generativas desde cero"
(Chicos.Net)

12:15 Cierre

Objetivos de la Jornada:

- Promover espacios que permitan la interacción con los pares y especialistas en diferentes temáticas tecnológicas.
- Generar la oportunidad de experimentar, explorar nuevas tecnologías y desarrollar habilidades en el uso de herramientas digitales.

ACTIVIDADES OPCIONALES

Lightbot: Videojuego educativo ¿Qué es programar?

IA para océanos: Juego educativo ¿Cómo aprende la IA?

Realidad Aumentada: Cómo aprender Química a través de la RA

Impresión 3D: Cómo construir objetos capa por capa

Dirigido a estudiantes del nivel secundario.

Actividad encuadrada en el **Proyecto de Extensión** aprobado por RESHCS:752-23 .